

# VOLBA MOMENTU V KOMIKSU

Každý komiksový příběh je složen jako puzzle z momentů – panelů. Tyto panely obsahují obrazy vyprávějící příběh a jejich složení určuje jaký příběh vyprávějí.

Můžeme například vyprávět z momentu do momentu, kdy popisujeme jednu akci v rámci několika okamžiků:



Nebo vyprávíme z akce do akce, při vyobrazení objektu v průběhu vícero na sebe navazujících akcí:



Ale také můžeme složit panely bez kontextu, náhodně a nechat čtenáře, aby si příběh sami domysleli:



Dole je 9 panelů vyobrazujících rytíře a dvorní dámu na turnaji. Zkuste je vystříhnout a vybrat 3 panely, kterými můžete vyprávět příběh:

„Rytíř prohrál v turnaji.“

Zkuste vyprávět i jiné příběhy, třeba využijte pouze panely s dvorní dámou. Nebo náhodně panely poskládejte a zkuste, zda nějaký příběh neobjevíte. Nebojte si také dokreslit vlastní panely a nezapomeňte nám vše poslat!

